

伝承あそび

コマ回しやけん玉、お手玉、ベーゴマなど、昔ながらの遊びを体験しましょう。手先の感覚や集中力のトレーニングにもなります。



ねらいとして考えられるもの

- ・日本の伝統的な遊びに親しむ。
- ・遊びを通して日本の文化・歴史を知る。

可能な活動場所

所員の指導	対象	月	人数	所要時間	費用
	3歳以上	通年	5~60人	1時間半	無料

団体が準備するもの

げんきプラザが準備するもの

特になし

実施要領

導入

- ① 動機づけ（上記「ねらいとして考えられるもの」参照）
- ② 安全上の注意（下記「留意点」参照）

準備

- ① 伝承遊びの道具を出しておく。
 - ・屋内道具（コマ、けん玉、ダルマ落とし、お手玉、めんこ等）は、プレイホールの物置に、
 - ・屋外道具（竹馬、長縄、等）は、玄関横にある。

実施

- ① 各種道具で遊ぶ。

片付け

- ① それぞれの遊び道具は箱に入れ、もとあった場所へ戻す。

まとめ

- ・ふりかえり
- ・下記「まとめ」参照

留意点

- ① 遊び道具を、人や物にぶつかけたりしない。
- ② コマ回しは窓の近くではやらない。
- ③ 遊び道具は壊れやすいので、大切に扱う。

指導のポイント・展開のアイデア

- ・「伝承遊び検定」を実施し、子どもの遊ぶ意欲を持たせる。

伝承遊び検定基準一覧表（例）

遊び種目	7級	6級	5級	4級	3級	2級	1級
けんだま	挑戦	1ポイント	2ポイント	4ポイント	6ポイント	10ポイント	全部達成
だるま落とし	挑戦	1段 落とし	2段 落とし	3段 落とし	4段 落とし	5段 落とし	2回連続 5段落とし
コマ回し	挑戦	糸が 巻けた	5秒 回った	10秒 回った	15秒 回った	30秒 回った	1分以上 回った
紙飛行機飛ばし	作れた	飛んだ	2m	4m	6m	10m	15m
竹馬	挑戦した	両足で 乗れた	2歩	5歩	10歩	15歩	30歩

- けんだま・・・1分間挑戦して、その合計ポイントが基準となる。1級は、4箇所全てに玉が乗ったら合格。
- だるま落とし・・・積んだダルマを崩さずに、落とせた段の数が基準となる。
5段全て落とせたら、2回目に挑戦でき、2回目も5段クリアできたら1級獲得。
- コマ回し・・・コマの回った時間が基準となる。
- 紙飛行機・・・1人1枚の紙で紙飛行機飛ばしに挑戦し、飛距離が基準となる。
- 竹馬・・・補助無しで挑戦し、歩けた歩数が級の基準となる。

にんていしょ
認定書

どの
級

けんだま	_____	きゅう 級
お だるま落とし	_____	きゅう 級
まわ こま回し	_____	きゅう 級
かみひこうき 紙飛行機	_____	きゅう 級
たけうま	_____	きゅう 級

なぐり 名栗げんきプラザの伝 承遊び検定
でんしょうあそ けんてい
じょうきせいせき にんてい
において、上記成績を認定します。

平成22年 月 日
埼玉県立名栗げんきプラザ